



¿CÓMO HACER? UNA MARIONETA

Las marionetas y títeres existen hace muchísimos años. Incluso los antiguos griegos los fabricaban para hacer representaciones. Actualmente utilizamos estos muñecos tanto para jugar como de adorno, y se pueden hacer en diferentes materiales. Fabricaremos una marioneta de madera, que servirá tanto para decorar un lugar de la casa, como para que los niños se entretengan.



Herramientas a utilizar

- Compás
- Martillo
- Sierra de mano
- Lija
- Cartulina
- Plumones
- Prensa

Materiales a utilizar

- 1 trozo madera prensada de 7x7cms y 20 mms de espesor.
- 1/2 mt de junquillo de pino
- Cámara de bicicleta
- 30 tachuelas de tapicería
- 6 cáncamos cerrados pequeños
- 5 mts de cuerda delgada
- Puntas

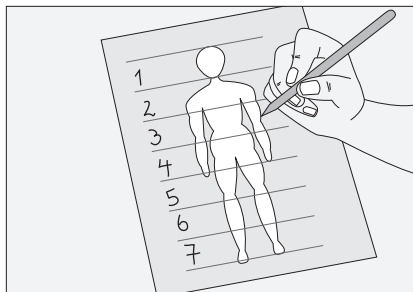
Si bien se pueden hacer marionetas de cualquier elemento, como animales, caricaturas o personajes, en este caso haremos una con las proporciones del cuerpo humano. Es necesario saber que el cuerpo mide 7 veces el alto de su cabeza.

ANTES DE COMENZAR

- Preocuparse de trabajar en un lugar adecuado.
- Pedir ayuda a un adulto, que acompañe y colabore durante el trabajo.

PASOS A SEGUIR

1 Dibujar la plantilla



- Sobre la cartulina, definir un tamaño para la cabeza y dibujarla.
- Con la ayuda del compás, proyectar 6 veces más esta medida hacia abajo. Esto dará el alto final que debe tener la marioneta.
- Según esa medida dibujar el cuerpo. No importa la calidad del dibujo, sólo que sea proporcionado.

Las medidas:

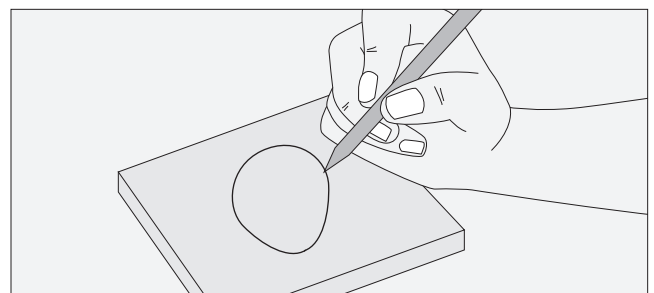
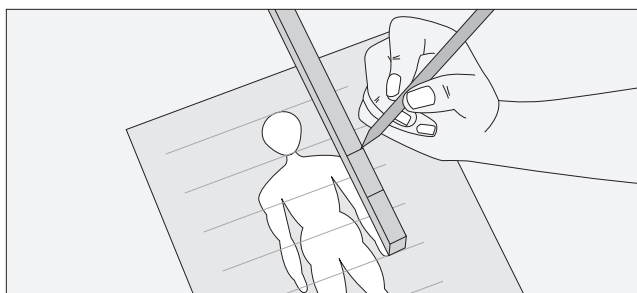
Según el dibujo que hemos propuesto, las medidas son las siguientes:

- Cabeza: 6,5 cms de alto.
- Brazos: 8,5 cms.
- Antebrazo: 8 cms.
- Hombro a hombro: 8 cms.
- Tronco: 11 cms.
- Cadera a cadera: 7 cms.
- Muslos: 8 cms.
- Pantorrillas: 8 cms.

RECOMENDACIONES

Para dibujar la figura del cuerpo humano, resulta más fácil tener a mano un modelo de donde sacar las proporciones.

2 Medir junquillos



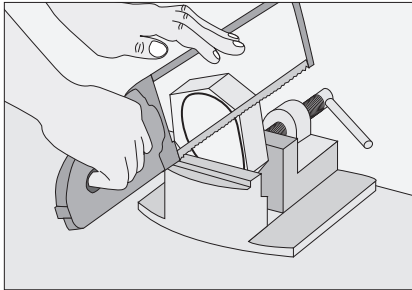
- Según las medidas que se han dado al modelo, medir los trozos de junquillo para cada parte.
- Traspasar la medida de la cabeza a un trozo de madera y dibujarla.

Arco sierra:

Los cortes en maderas delgadas se pueden hacer con arcos de sierra tipo escolar. Por ser pequeña, permite hacer cortes detallados y precisos. Además, debido a su forma y el mango es de fácil manipulación. No sólo permite cortar madera, sino también metales.



3 Cortar



- Ayudándose de una prensa, cortar la figura de la cabeza con la sierra de mano.
- De la misma manera, cortar los trozos de junquillo.
- Una vez que se han cortado todos los trozos, lijarlos para obtener una mejor terminación.

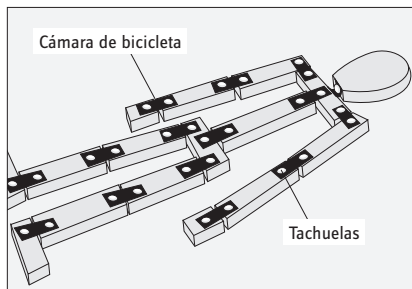
RECOMENDACIONES

Se puede reemplazar la cabeza con una manilla de puerta, o de cajón corredera.

RECOMENDACIONES

En esta parte es fundamental la compañía de un adulto, ya que una sierra puede hacer cortes peligrosos.

4 Fabricar las uniones



- Armar cómo va a quedar el muñeco, dando la forma con los trozos de junquillos cortados.
- Cortar pequeños trozos de la cámara de bicicleta para fabricar las articulaciones. Las articulaciones permiten dar movimiento al cuerpo humano y, en este caso, los trozos de caucho lo harán con la marioneta.
- Fijar la cámara de bicicleta a la madera con las tachuelas tapiceras.

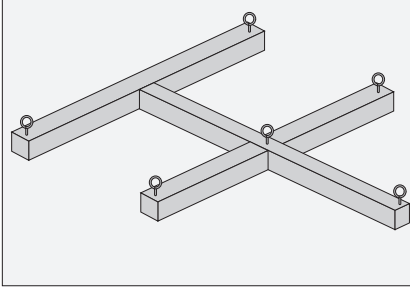
Las articulaciones:

Algunas de las uniones deberán ir por atrás, como las rodillas, otras por fuera, como los hombros, y otras por dentro, como los codos. Esto es según cómo debe ser el movimiento.

RECOMENDACIONES

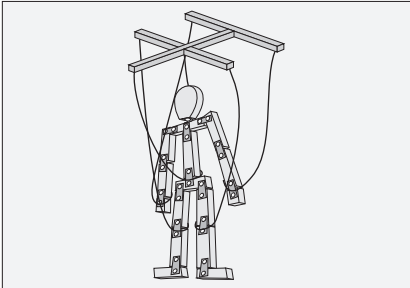
Para una mejor terminación, dejar pequeños trozos de junquillos para los pies y las manos

5 Cruceta



- La cruceta es la que permite mover y manipular la marioneta, se hace uniendo 4 trozos de junquillo del mismo tamaño, formando una X.
- Clavar los trozos entre sí con las puntas.
- Fijar en todos los extremos, y en el medio, un cáncamo cerrado.

6 Unir cruceta con el muñeco



- Cortar 4 trozos de cuerda de 50 cms para unir las partes del cuerpo, y 2 trozos un poco más largos para las manos. Amarrarlos en los cáncamos.
- Unir la cuerda del medio a la cabeza. Luego, unir la primera cuerda del extremo a la cadera, las del medio a las rodillas, y finalmente, las de más adelante, a las manos.

RECOMENDACIONES

Las terminaciones pueden ser muchas. Se le puede pintar una cara a la marioneta, hacerla con plasticina o fabricarle ropa. Esto dependerá del gusto de cada uno.