

¿CÓMO HACER UN JUEGO DE PINBALL O FLIPPER DE MADERA?

El pinball o flipper es un juego que muchos recordarán con nostalgia, porque fueron muy populares en las décadas de 1960 y 1970, hoy son parte de las colecciones de juegos de salón. Consiste en una bolita disparada con un resorte, que recorre un tablero con diversos diseños, que al tener contacto con la bola otorga cierto puntaje al jugador.



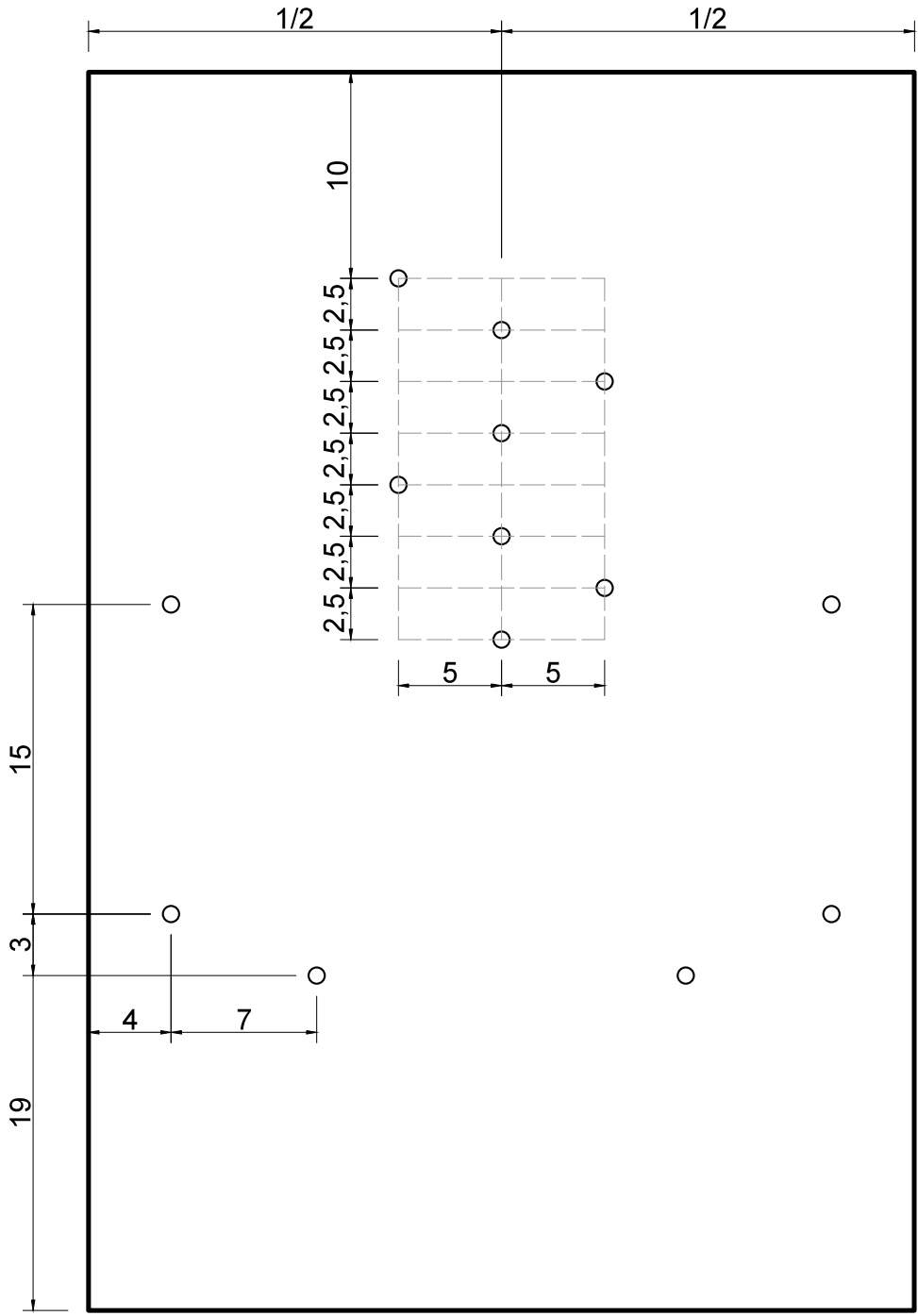
Herramientas

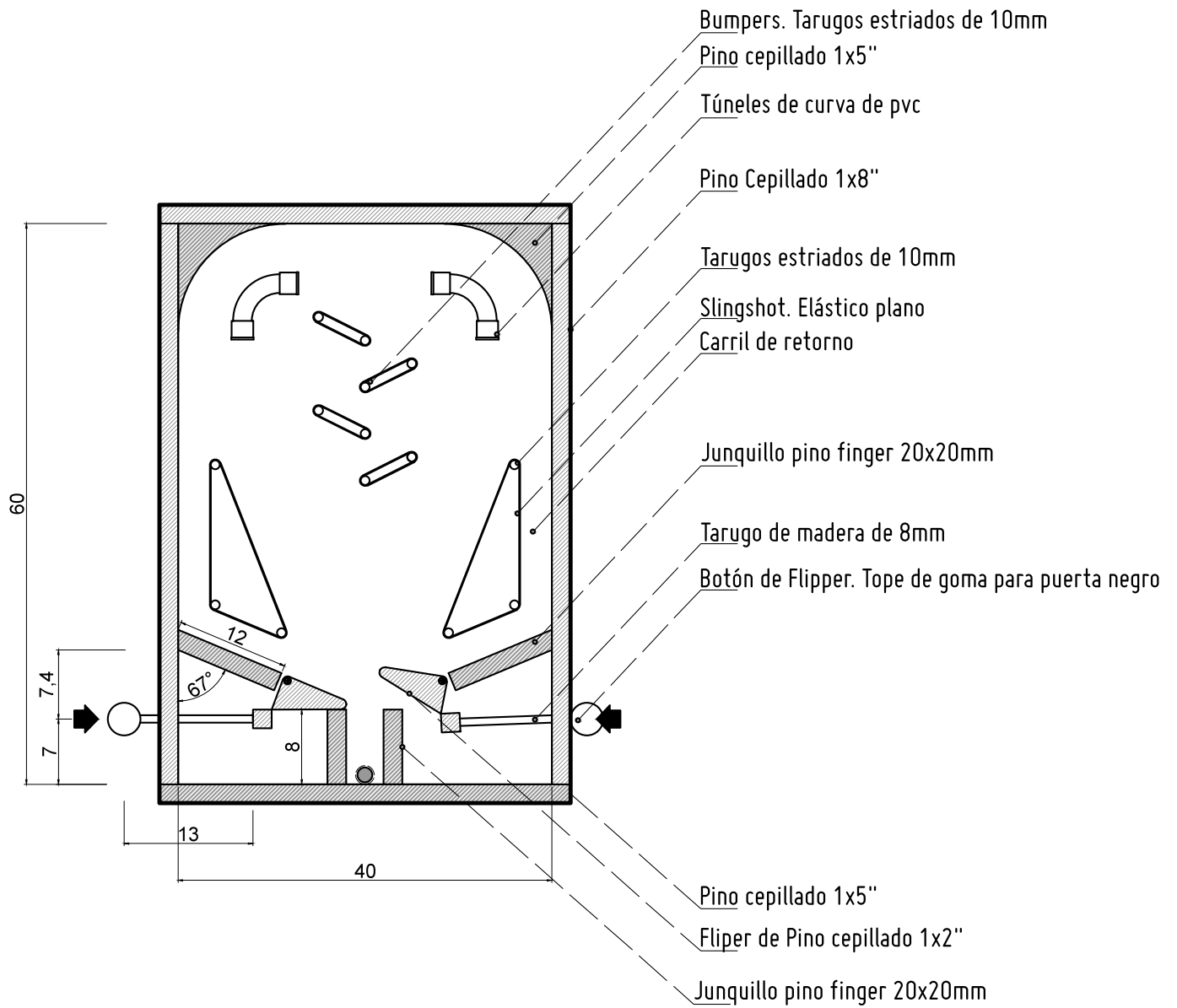
- Arco sierra
- Taladro inalámbrico
- Broca para madera 8 mm
- Compás
- Prensas
- Brochas delgadas
- Pinceles
- Lápiz grafito

Materiales

- 1 Terciado mueblería 12 mm
- 1 Pino cepillado de 1x8"
- 1 Pino cepillado de 1x5"
- 1 Cola fría
- 1 Tornillos Cabeza lenteja 1/2"
- 2 Tornillos 1" zincado
- 1 Tarugo madera 91 cm x 11mm
- 2 Bolsa de tarugo de 8mm
- 1 Junquillo pino Finger 20x20 mm x 3.00 m
- 2 Curva PVC Conduit 25mm
- Elásticos
- Bolita
- 2 Tope puerta esférico negro DVP

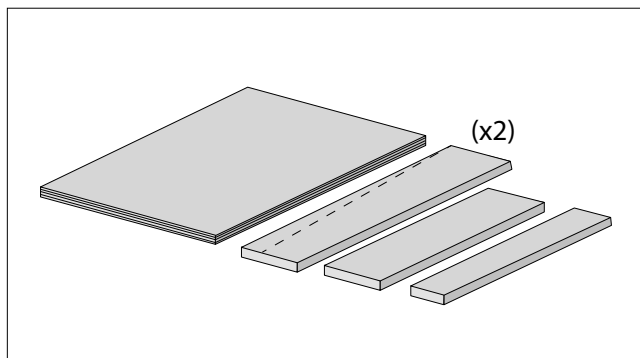
Las habilidades de un jugador de pinball se demuestran cuando se tiene la bola bajo control. Para lograrlo es muy importante no accionar ambas paletas al mismo tiempo, sólo moverlas cuando se necesite. Además no hay que dejar la paleta levantada, ya que genera un espacio por donde la bola puede caerse.





PASOS A SEGUIR

1 Cortar las tablas



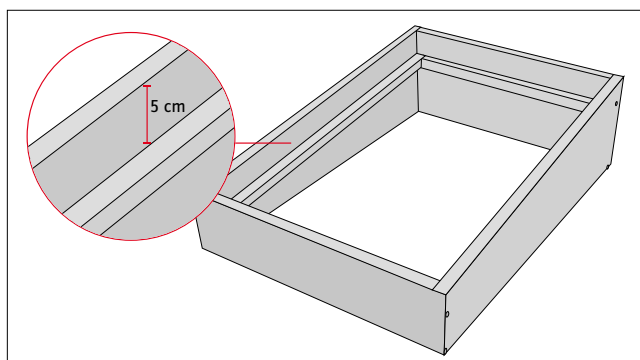
- El terciado mueblería de 12 mm hay que dimensionarlo en un corte 60x40cm
- Cortar 3 trozos de la tabla pino cepillado 1x8". Son 2 de 60cm y 1 de 44cm. Además 1 corte de la tabla de pino cepillado de 1x5" de 44cm de largo.
- A los cortes de 60cm se les debe hacer un corte en diagonal para que el tablero quede inclinado.

Arco sierra

Esta es una herramienta manual que sirve para hacer cortes fino y precisos en madera aglomeradas o pino. Como su hoja es delgada sirve para maniobrarla con facilidad, además se puede rotar independiente de la posición de su mango, con lo que se hace más fácil su uso.

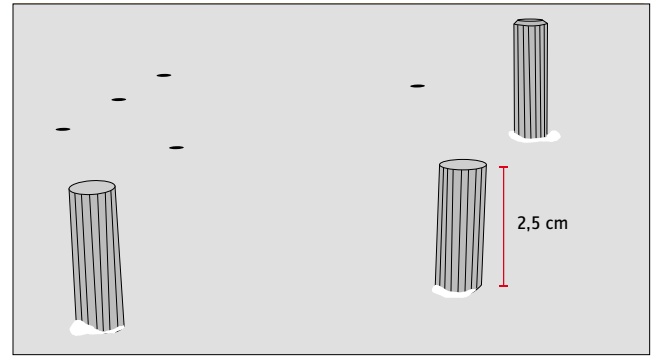
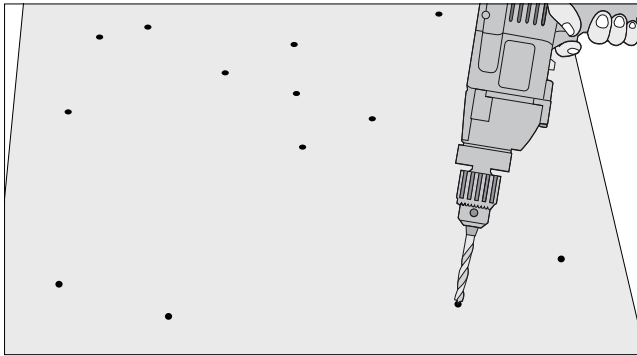


2 Armar la caja



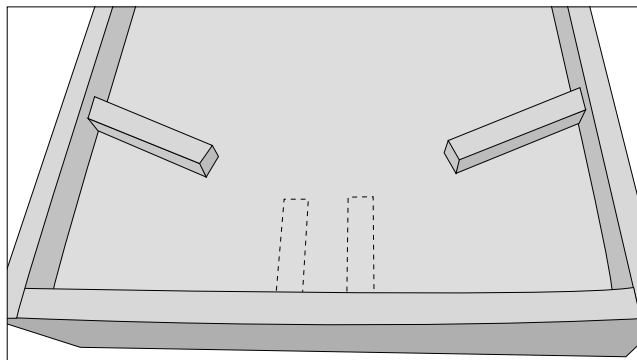
- A los cortes de pino cepillado hay que fijar con cola fría y puntas un junquillo de pino finger a 5 cm del borde superior, para que así se puede sostener el tablero.
- Fijar el tablero con cola fría y tornillos de 1 5/8".

3 Poner los tarugos



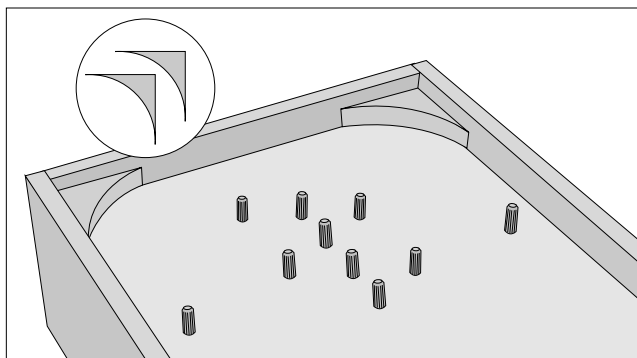
- En el trozo de terciado marcar la posición donde se quiere vayan los tarugos que harán rebotar a la bola.
- Perforar con broca de 10 mm y pegar con cola fría los tarugos de madera, deben sobresalir 2,5 cm.

4 Hacer el foso



- En el tablero marcar donde irán los junquillos del foso del juego, que tienen un largo de 8 cm
- Van 2 formando un foso, y 2 más en diagonal a los costados.
- Se pegan con cola fría y puntas.

5 Esquinas curvas



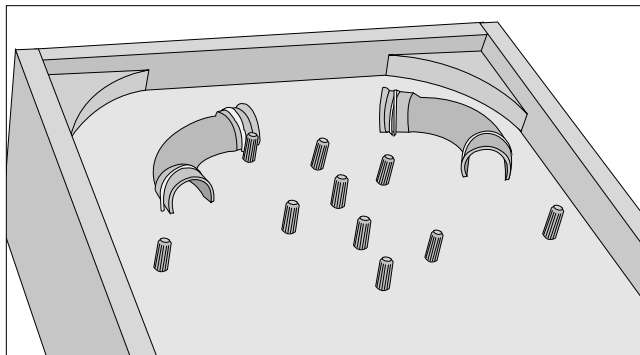
- Cortar 2 trozos cuadrados de pino cepillado de 1x5" de una medida de 11,5x11,5cm.
- Trazar en cada cuadrado 1/4 de circunferencia con un compás y cortarla con sierra de arco escolar.
- Pegar estos trozos en las esquinas superiores del tablero para que la bolita tenga continuidad.

Curvas

Es uno de los fittings que se usan en las tuberías de PVC, para formar esquinas en el recorrido. En este caso por ser de color naranja se usa para canalizar las instalaciones eléctricas.

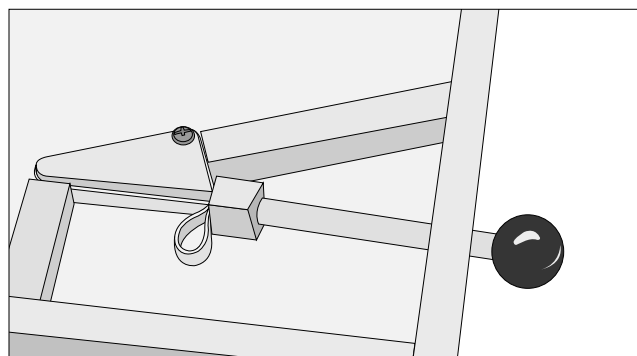
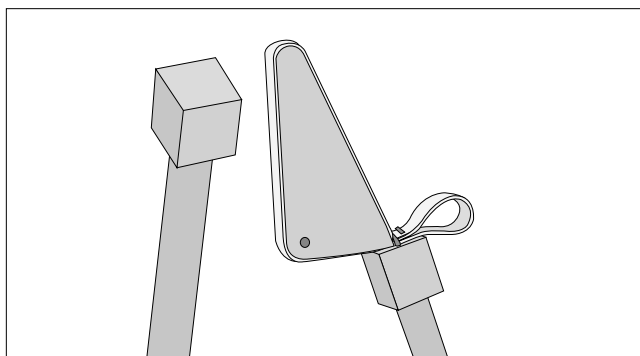


6 Túneles



- Las curvas naranjas cortarlas por la mitad horizontal con una sierra manual.
- Frente a las esquinas curvas hacer 2 agujeros para fijar las medias curvas. Se afirman con elásticos pasados por los agujeros.
- Estas curvas formarán túneles por donde debe pasar la bolita.

7 Paletas



- Para mover la bola hay que hacer 2 paletas que se hacen con un tarugo de 11mm cortado a 13 cm de largo. En uno de sus extremos se le pega un cuadrado encajándolo en un agujero de 10 mm para que quede bien firme.
- Al cuadrado hay que corchetea un elástico grueso, y en una de las argollas que queda en el elástico poner un triángulo hecho de madera, esa será la paleta. Para afirmar la paleta al elástico se corchetea por el canto.
- Hacer un agujero en uno de los vértices de la paleta para fijarla al tablero con perno de 4mm, golilla y tuerca.
- Las paletas van entre los junquillos del foso, y pasan por la caja a través de un agujero de 12 mm, para poner en ese extremo una bola de goma o plástica que sirva de tope.

8 Poner obstáculos

- Engancha elásticos en los tarugos para hacer obstáculos al camino que recorrerá la bolita.

